

Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL 2025





Dimensión:	Cognitiva Asignatura: Matemáticas- Informática							
Periodo:	4	Grado:	Jardín					
Fecha inicio:	Septiembre 15 Fecha final: Noviembre 28							
Docente:	Susana Gómez Rodríguez			Intensidad Horaria semanal:	5			

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Por qué es importante reconocer las propiedades y características de los objetos que hacen parte de nuestro entorno?

COMPETENCIAS:

La formulación, tratamiento y resolución de problemas.

La modelación.

La comunicación.

El razonamiento.

La formulación, comparación y ejercitación de procedimientos.

ESTANDARES BÁSICOS:

Reconozco significados del número en diferentes contextos.

Represento el espacio circundante para establecer relaciones espaciales.

Semana	Referente temático	Actividades	Fichas	Recursos	Acciones	Indicadores de
Fecha					evaluativas	desempeño
Semana	El número 30	COGNITIVA		Libro	Realiza	*Identifica, lee y escribe los
1		 Ubicación en el Abaco 		Colores	adecuadamente la	dígitos del 1 al 50
	Derecha e izquierda	Coloreo el número 30		lápices	secuencia de	*Identifica las figuras
	Derecha e izquierda	Conteo de decenas	 		números hasta el 30	geométricas rectángulo, ovalo
		Realiza las páginas 160-161-	711			y rombo
	La docena	163-				*Aplica relaciones temporales
						en su cotidianidad
		 Izquierda derecha 				*Aplica magnitudes y medidas
		Realiza la página 17 del libro de				con objetos de su entorno
		matemáticas				*Reconoce el concepto antes y
						después

	Normas en la sala de informática	Realizo la página103 Resolución de problemas Página 105 INFORMATICA Normas y visita a la sala de informática		Ficha colores	Reconoce las normas apropiadas para visitar la sala de computadores	*Identifica el concepto mayor y menor que *Cuenta elementos con apoyo gráfico y concreto *Realiza ejercicios de seriación *Arma rompecabezas simples *INFORMATICA: identifica
Semana 2	Familia del número 30 Números del 30 al 39 La resta Cerca lejos	COGNITIVA Conteo, seriación numérica juguemos a completar el tren de los números Completo la figura La resta Realiza la página 147-165-166- 167- Resolución de problemas 131- 132 Cerca lejos Página 19 del libro	38 37 36 36 35 35 34 33 31 32 32 33	Tren de los números Ficha Colores Iápiz	Asociación gráfica y concreta de los números	diferentes tipos de dispositivos tecnológicos y su uso
	Juegos interactivos	INFORMATICA Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos en la sala de informática https://arbolabc.com/		computador internet		
Semana 3	Numero 40 Figuras geométricas El rombo	Coloreo el numero 40 Pego 40 stiker en el cuaderno Realiza las pagina 169-170-171 Uno el rombo con lana de colores Delante detrás Realiza la página 25 del libro	40	Stiker Lana fichas	Asociación gráfica y concreta de los números	
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos		computador internet https://arbolabc.co m/		

Semana 4	Números del 40 al 49 Figuras geométricas rombo	Conteo, seriación numérica juguemos a completar el tren de los números Completo la figura Páginas 179-180-181-183 Ancho angosto página 31 Recortar un rombo y pegarlo en el cuaderno	41, 42, 43 40, 44, 45, 47 46, 47 48, 49	Tren de los números Ficha Colores Iápiz	Asociación gráfica y concreta de los números	
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos				
Receso	RECESO ESCOLAR		RECESO ES	COLAR		
Semana 5	El número 50 La familia del número 50 El día y la noche	Coloreo el numero 50 Pego 50 stiker en el cuaderno Página 185-191- Resolución de problemas 37-38 Socialización sobre las actividades que se realizan durante el día y la noche Dibujo en el cuaderno que me gusta realizar después del colegio	30 30 30 40 50 100 100 100 100 100 100 100 100 100	Ficha Colores Libro de matematicas	Identificar las acciones que se realizan en el día Asociación gráfica y concreta de los números	
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos		computador internet https://arbolabc.co m/		

Semana 6	Los cuerpos geométricos Esfera, cubo, cilindro	Rrconocer la familia del número 60 y 70 Resolución de problemas 53-54 Socialización de los cuerpos geométricos Identifico y asocio los objetos al cuerpo geométrico que pertenece		Cajas Pelotas Cilindros Ficha colores	Asociación de imagen
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos https://arbolabc.com/		computador internet	Realiza los ejercicios de juegos interactivos haciendo buen manejo del mouse
Semana 7	Los números	Reconocer la familia del número 80 y 90 Realiza la página 192-193- Resolución de problemas 69-70	90	Libro Colores cuaderno	Coleccionar hojas y observar su color
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos https://arbolabc.com/		computador internet	Realiza los ejercicios de juegos interactivos haciendo buen manejo del mouse
Semana 8	EVALUACIÓN DE PERIODO	Evaluar los cont	Fotocopia Colores Iápiz tenidos del cuarto per computador	riodo	Asociación de cantidad y número conteo Manejo de las herramientas del computador
Semana 9	REPASAR LOS TEMAS VISTOS DURANTE EL PERIODO	Resolución de problemas 87-89 197-198 Juguemos con los números en el tapete de colores y repasemos números, colores, figuras geométricas		Tapete Flascard concéntrese	
	REPASAR LOS TEMAS VISTOS DURANTE EL PERIODO	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos		computador internet https://arbolabc.co m/	

Semana 10	SEMANA INSTITUCIONAL	ENTREGA DE INFORMES LIBROS REGLAMENTARIOS
		REUNIÓN

OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

DOCENTE: Teniendo en cuenta el área o asignatura que esté planeando, por favor cancelar el otro cuadro.

CRITERIOS VALORATIVOS

- 1. Desarrollo de guías.
- 2. Desarrollo de talleres.
- 3. Desarrollo de las actividades virtuales de ADN NORMA
- 4. Trabajo en los libros
- 5. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
- 6. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula.
- 7. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

- 1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
- 2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
- 3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.

INFORME PARCIAL					INFORME FINAL											
Actividades de proceso 40 % Evaluaciones 25 %					Actividades de proceso 40 %				Evaluaciones 25 %			Actitudinal 10 %				
Descripción de la actividad y fecha Descripción de la actividad y fecha					Descripción de la actividad y fecha			Descripción de la actividad y fecha HBA			Autoeva.	Coeva luación				
REVISIÓN DE ACTIVIDAD EN CLASE SEMANA 2-3-4-5	REVISIÓN DE ACTIVIDAD EN CLASE SEMANA 6-7-8	REVISIÓN DE TAREAS EN CASA SEMANA 2- 4-6	N DE TAREA A SEMANA 7	QUIZ EN EJERCICIOS SEM 2	QUIZ EN EJERCICIOS SEM 4	ACTIVIDADES DIGITALES	PARTICIPACIÓN Y TRABAJO EN	ACTIVIDADES DEL CUADERNO SEMANA 3,5,7	ACTIVIDADES MANUALES DEL LIBRO	REVISION DEL LIBRO	ACTIVIDADES DIGITALES Jugando y aprendiendo	QUIZ EN EJERCICIOS SEM 3	QUIZ EN EJERCICIOS SEM 5	ACTIVIDADES DIGITALES Jugando y aprendiendo	AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA #09	